

Rennfolge zur Eilenburger Regatta:

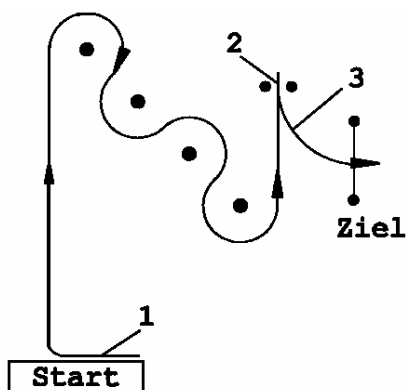
31. Mai 2008 8:30 Uhr und 01. Juni ab 8:30 Uhr (Rennen 101 – 165)

1	Jung	1x	AK 12		I/II		33	Jung	1x	AK 14	LG	
2	Jung	1x	AK 13		I/II		34	Mäd	1x	AK 14		I/II
3	Jung	1x	AK 13	LG			35	Mäd	1x	AK 14	LG	
4	Mäd	1x	AK 12		I/II		36	JM	4+	A+B		
5	Mäd	1x	AK 13		I/II		37	SF	1x			
6	Mäd	1x	AK 13	LG			38	SF	1x		LG	
7	SM	2x					39	SM	1x			
8	JF	1x	A		I/II		40	SM	1x		LG	
9	JF	1x	A	LG			41	JF	4x-	A + B		
10	JM	4x-	A+B				42	JM	1x	A		
11	SF	2x					43	JM	1x	A	LG	
12	MM	1x	A bis E				44	Jung	1x	AK 11		500m
13	JM	1x	B		I/II		45	Mäd	1x	AK 11		500m
14	JM	1x	B	LG			46	Jung	2x	AK 13+14		I/II
15	Jung	2x	AK 12+13		I/II		47	Jung	2x	AK 13+14	LG	
16	Jung	2x	AK 12+13	LG			48	Jung	4x+	AK 12+13		
17	Mäd	2x	AK 12+13		I/II		49	Mäd	4x+	AK 12+13		
18	Mäd	2x	AK 12+13	LG			50	JM	2-	A		
19	Jung	4x+	AK 13+14				51	JF	1x	B		
20	Mäd	4x+	AK 13+14				52	JF	1x	B	LG	
21	JF	2x	B		I/II		53	JM	4x+	B		
22	JM	2x	A		I/II		54	OFF	2x			Verein
23	MM	2x	A bis E				55	OFF	4x-			Verein
24	JF	2-	A				56	MM	4x-	A bis E		
25	SM	4x-					57	JuM	4x+	AK 11 u. jü	SZ	500m
26	JM	2x	B		I/II		58	JuM	2x	AK 11 u. jü	SZ	500m
27	JF	2x	A		I/II		59	Mäd	2x	AK 13+14		I/II
28	MM	2-	A bis E				60	Mäd	2x	AK 13+14	LG	
29	MW	2x	A - D				61	JuM	4x+	AK 12+13		
30	Jung	4x+	AK 11+12	SZ	500m		62	Jung	1x	AK 11		Slalom
31	Mäd	4x+	AK 11+12	SZ	500m		63	Mäd	1x	AK 11		Slalom
32	Jung	1x	AK 14		I/II		64	Jung	1x	AK 10		Slalom
							65	Mäd	1x	AK 10		Slalom

Meldungen zur BW - Qualifikation (betr. Vereine aus Sachsen):

1. Meldungen nur Leistungsklasse I und pro Verein zunächst nur 1 Meldung pro Rennen.
2. Meldungen pro Verein für Samstag und Sonntag können unterschiedlich sein.
3. Nach Abschluß der Rennen am Samstag können für die BW - Rennen am Sonntag , 01.06.2008 nach den Ergebnissen vom Samstag Ab-, Um- bzw. Nachmeldungen (ohne Nachmeldegebühr) abgegeben werden. Die Rennen am Sonntag haben die Nummern 101 – 165 .

Die Rennen 54 - 58 (154 – 158) sowie 62 – 65 (162-165) werden bei Bedarf zum Meldeschluß in den Zeitplan ab 8:30 Uhr eingearbeitet.



1 - Einsteigen/ Ablegen vom Steg (mit Hilfe)

2 - Tor anpeilen –
mit Bug bis Waschbord durchfahren –
abstoppen

3 - Gegenrudern bis Zieldurchfahrt